

LES ROTATIONS

La durée des jeux ne doit pas excéder 8 minutes. Lors d'une rotation, tous les joueurs doivent changer d'atelier.

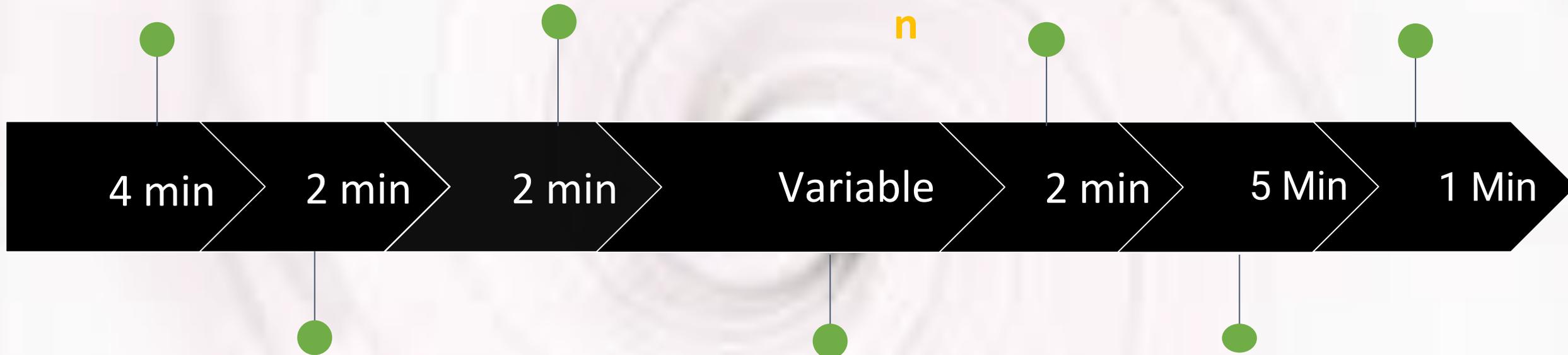
- Maracas
- Plot du capitaine
- Rôle des capitaines

Déroulement

Constitution
des groupes

Verbalisation

Rassemblement



Rappel des rituels, des jeux. Prévoir 2 min de plus par jeu lorsque c'est un nouveau jeu.

Rotation toutes les 5 à 8 minutes.

Atelier libre ou grand jeu de sortie

GARANTIR UN VOLUME DE JEU

MOMENTS DE RASSEMBLEMENTS

- Explications courtes, précises et ordonnées.
- Rituels.

TEMPS EFFECTIF DE JEU

- Veillez à maintenir, sans interruption, l'activité pendant la durée des jeux.
- Possibilité d'augmenter les cadences.