

# PRINCIPES PEDAGOGIQUES



## Petites ficelles :

- ☐ Choisir les mots pour relativiser l'échec.
- ☐ Tenir compte des représentations.
- ☐ Mémoire implicite.

## Rôle éducatif majeur:

- Intégrer un **groupe**.
- S'approprier l'activité en **s'affranchissant** de ses parents.
- Développer des **relations sociales**.

# DONNER DU SENS

À tous les jeux pour distinguer et comprendre les situations suivantes:

- Jouer seul
- Jouer avec un autre
- Jouer contre un autre
- Jouer en équipe



- Faire la course
- Être précis
- Respecter les règles
- Gagner ou perdre

### 3 portes d'entrée:

- ☐ Code verbal 🥲
- ☐ Code moteur 😄 😄
- ☐ Code imagé 😄 😄 😄



- ☐ Sauvage
- ☐ Frapper fort, courir vite
- ☐ Autocentré



- ☐ Joueur de tennis
- ☐ Ressentir les émotions du jeu
- ☐ Absorbé par le jeu

